**Doelstellingen Zand Avonturen**

**01 A: Slalom Race**

Doel van de Training:

Verbeter balbeheersing en teamwork door met zo min mogelijk slagen de bal door de bunker te putten.

**01 B: Smile! Ren Je Rot**

Doel van de Training:

Verbeter golftechniek door snelheid, precisie in het bunkerspel en efficiënte uitvoering van handelingen in en rond de bunker. Focus op bunkerslag, zand raken en harken.

**01 C: Zand of geen Zand, That’s the question!**

Doel van de Training:

Verbeter golfvaardigheden door bewust te kiezen tussen 'clean' chip-techniek en bunker (pitch) techniek. Verfijn slagen rond de green en ontwikkel een beter begrip van diverse situaties.

**02 A: Trek je Ligging**

Doel van de Training:

Verbeter bunkerspel en strategisch denken bij 'Trek je Ligging', een matchplay-wedstrijd waarbij kinderen kaarten gebruiken om de bal naar de bunker te sturen en slimme keuzes maken voor een leuke en competitieve ervaring.

**02 B: Dobbel Zand**

Doel van de Training:

Verbeter bunkerspel, ontwikkel veerkracht en ervaar de vreugde van succes in onverwachte situaties met 'Dobbel Zand'!

**02 C: VIA de Bunker!**

Doel van de Training:

Versterk niet alleen golfvaardigheden, maar bevordert ook teamwork en strategisch denken met 'VIA de Bunker'!

**3A: Fairway Goud voor Hout!**

Doel van de Training:

Leer kracht, precisie en strategisch denken op de golfbaan met 'Fairway Goud voor Hout'!

**3B: Dubbel Zand**

Doel van de Training:

Leer golfvaardigheden in moeilijke liggingen  combineren met strategisch denken in 'Dubbel Zand'!

**3C: Hak & Swipe Shuffle**

Doel van de Training:

In 'Hak & Swipe Shufflel' ontwikkelen kinderen niet alleen technische slagen, maar leren ze ook strategisch samenwerken. Het doel is niet alleen de bal in de bunker te krijgen, maar ook punten te scoren voor precisie en het succesvol uitholen van de hole. Deze training bevordert nauwkeurigheid, teamcoördinatie en zorgt voor speelplezier op de golfbaan.

**01 A:  Slalom Race**

**Doelstelling:**

"De Slalom Race bevordert balbeheersing en samenwerking, waarbij kinderen met verschillende clubs door een bunker navigeren. " Het doel is om met zo min mogelijk slagen de bal van de ene kant naar de andere kant van de bunker te putten, en daarbij wordt waakzaamheid aangemoedigd door het roepen van 'FORE' als de bal te hard wordt gespeeld." Richting = blad, wel of geen zand raken.

**Uitleg spel:**

Hallo golfvrienden! Vandaag gaan we een spannende Slalom Race spelen in twee groepen. Luister goed naar de uitleg:

1. We spelen in estafettevorm en hebben drie holes. Bij hole 1 gebruik je een putter, bij hole 2 een ijzer 7, en bij hole 3 een Sand Wedge (SW).
2. Start aan de zijkant van de bunker met je (golf/tennis) bal buiten de bunker. Je begint met je putter en probeert de bal in de bunker te putten.
3. Eenmaal in de bunker, is het tijd om met zo min mogelijk slagen naar de andere zijkant van de bunker te putten. Het spel eindigt zodra de bal uit de bunker is.
4. Let op: als je per ongeluk de bal te hard chip(t) en het lijkt richting anderen te gaan, roep dan snel "FORE" om iedereen te waarschuwen.
5. Het team dat de hele race het snelst voltooit met de minste slagen, wint de Slalom Race!

Dus, gebruik je golfvaardigheden slim, werk goed samen in je groep en zie welk team de Slalom Race kampioen wordt. Veel plezier!

Informatie Baantraining:

* Benodigdheden: Per kind een (golf/tennis) bal, putter, ijzer 7, en Sand Wedge (SW).
* Aantal Holes: 3 holes, afhankelijk van het beschikbare gebied.
* Startpunt: Aan de zijkant van de bunker met de (golf/tennis) bal buiten de bunker.
* Finish: Het spel eindigt zodra de bal succesvol aan de andere zijkant van de bunker is.

Spelregels:

* Speler 1 van elk team start tegelijkertijd op teken van de coach.
* De speler die de minste slagen nodig heeft om de bal van de ene kant naar de andere kant van de bunker te putten, wint de hole.

Etiquette:

Het is van belangrijk dat de begeleiders de etiquette tijdens de Slalom Race benadrukken:

1. Respect voor Medespelers: Moedig respect aan tussen spelers, vooral als ze gelijktijdig starten. Laat spelers wachten tot anderen klaar zijn met putten.
2. Bunkeretiquette: Leer de juiste bunkeretiquette aan. Hark elke bunker aan na elke wedstrijd
3. Waakzaamheid: Benadruk het belang van het roepen van "FORE" als de bal te hard wordt gespeeld om de veiligheid van medespelers te waarborgen.
4. Efficiënt Spel: Moedig efficiënt spel aan om de doorstroom op de baan te bevorderen, zoals het snel terugkeren naar de startpunt voor de volgende hole.

Met deze etiquettepunten zorgen de begeleiders voor een veilige, respectvolle en efficiënte Slalom Race-ervaring voor de kinderen.

**Slalom Race Scorekaart**

*Teamnaam:* \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Hole 1 - Putter*

| **Speler** | **Slagen** | **Opmerkingen** |
| --- | --- | --- |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |

*Hole 2 - IJzer 7*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Speler** | **Slagen** | **Opmerkingen** |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |

*Hole 3 - Sand Wedge*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Speler** | **Slagen** | **Opmerkingen** |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |

Laat de kinderen na elke hole hun scores noteren en opmerkingen toevoegen. Op deze manier kunnen ze aan het einde van de Slalom Race zien welk team de minste slagen heeft en als kampioen wordt gekroond! Veel plezier! 🏌️‍♂️🏆

**Reflectie vragen voor de spelers:**

* **Favoriete Deel:**
  + Wat vond je het allerleukste aan de Slalom Race?
* **Teamwerk:**
  + Hoe heb je samengewerkt met je teamgenoten om de Slalom Race te voltooien?
* **Uitdagingen:**
  + Welke hole vond je het meest uitdagend en waarom?
* **Nieuwe Vaardigheden:**
  + Heb je nieuwe dingen geleerd over golfen tijdens deze training?
* **"FORE" Ervaring:**
  + Heb je ooit "FORE" moeten roepen? Hoe ging dat?
* **Aanbevelingen:**
  + Zou je de Slalom Race aanbevelen aan andere kinderen? Waarom wel of niet?

**01 B: Smile! Ren Je Rot**

**Doelstelling:**

Ren je Rot  heeft als doel de golftechniek van de kinderen te verbeteren door het stimuleren van snelheid, precisie in het bunkerspel, en het bevorderen van een efficiënte uitvoering van verschillende handelingen in en rond de bunker, bunkerslag zand voor de bal raken en harken.

***Uitleg van de Oefening*:**

Hallo Bunker Pioniers! Vandaag gaan we een spannende Ren je Rot Estafette spelen in twee groepen. Luister goed naar de uitleg:

1. Je staat buiten de bunker, naast een pion. Als de spelbegeleider een teken geeft, rent zo snel mogelijk naar de bunker.
2. In de bunker teken je eerst een mond in het zand. Razendsnel ren je terug naar de pion.
3. Nu rent je weer naar de bunker om daar twee ogen te tekenen. Terug naar de pion.
4. Pak een bal en leg deze snel neer als een neus. Grijp meteen de stok aan de rand van de bunker en sla de bal eruit.
5. Ruil de stok in voor een hark en hark alles netjes aan in de bunker. Leg de hark op zijn plek en sprint snel terug naar de pion.
6. Op het moment dat je de pion aantikt, stopt de tijd. Wie als eerste klaar is en de bal uit de bunker heeft geslagen, wint!
7. Eventueel kun je de bal op de green uitholen met je putter.

Dus, wees supersnel en creatief in de bunker, sla de bal met precisie, en zorg ervoor dat alles netjes is geharkt. Wie wordt de Ren je Rot kampioen? Veel plezier!

**Informatie Baantraining:**

* Benodigdheden: Per kind, een golfclub (bij voorkeur een wedge voor het bunkerspel) en een golfbal.
* Aantal Holes: 3 holes, afhankelijk van het beschikbare gebied.
* Startpunt: Begin bij de rand van de bunker, naast een pion.
* Finish: De finish is als de laatste van de groep de bal uit de bunker gespeeld heeft. Daarna mag de bal van elk kind  in de hole geput worden.

**Spelregels:**

* Spelers starten tegelijkertijd op teken van de coach.
* De speler moet zo lang blijven slaan totdat de bal daadwerkelijk uit de bunker is gekomen.

**Etiquette:**

het van belang om de volgende etiquette te benadrukken:

1. Respect voor de Bunker: Leer de kinderen het belang van respect voor de bunker, inclusief het egaliseren van sporen na elke slag. Aan de lage kant in en uit de bunker stappen
2. Wachten op Medespelers: Moedig aan om te wachten tot alle spelers hun slagen hebben voltooid voordat de volgende ronde begint.
3. Stilte tijdens de Slagen: Benadruk het belang van stilte en concentratie tijdens het slaan om andere spelers niet te storen.
4. Snelheid van Spel: Moedig een vlotte doorstroming aan  aan Veiligheidswaarschuwingen: Herinner aan het roepen van "FORE" als een bal mogelijk andere spelers (andere hole of afslag)  in gevaar kan brengen.

Met deze etiquette punten zorg je ervoor dat de kinderen niet alleen plezier hebben in het bunkerspel, maar ook respectvol en veilig spelen.

**Ren je Rot Estafette - Scorekaart**

*Teamnaam:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*Speler:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

***Hole 1: Mond***

* Tijd voor Mondtekening: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Snelheid naar Pion: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

***Hole 2: Ogen***

* Tijd voor Oogtekening: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Snelheid naar Pion: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

***Hole 3: Neus & Uitslaan***

* Tijd voor Neustekening: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Snelheid naar Pion: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Bal Uitslaan: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Harken & Opruimen: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Totaal Tijd: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*Opmerkingen:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

***Reflectie vragen voor het kind:***

1. *Wat vond je het leukste aan de "Ren je Rot Estafette"?*
2. *Welk onderdeel van de estafette vond je het meest uitdagend en waarom?*
3. *Heb je nieuwe dingen geleerd over bunker spelen tijdens deze activiteit?*
4. *Hoe heb je samengewerkt met je teamgenoten om de estafette te voltooien?*
5. *Welke strategieën heb je gebruikt om snel en creatief te zijn in de bunker?*
6. *Als je de "Ren je Rot Estafette" opnieuw zou doen, wat zou je dan anders doen om je prestaties te verbeteren?*

*Deze vragen zijn bedoeld om kinderen aan te moedigen na te denken over hun ervaringen, hun prestaties te evalueren en ideeën te delen over hoe ze zich kunnen verbeteren.*

**01 C:  Zand of geen Zand, That’s the question !**

**Doelstelling:**

Het doel van 'Zand of geen Zand, That’s the question' is om de kinderen aan te moedigen hun golfvaardigheden te verbeteren door bewust te kiezen tussen de 'clean' chip-techniek en de bunker (pitch) techniek. Het spel stimuleert hen om hun techniek aan te passen aan de situatie, wat resulteert in een beter begrip van diverse slagen rond de green en het verfijnen van hun golfvaardigheden.

***Uitleg van de Oefening*:**

**Welkom in de Bunker Avonturen!** 🏖️

Hey hallo bunker pioniers! We gaan een geweldig spel spelen genaamd "Zand of geen Zand, That’s the question !." Luister goed naar hoe het werkt:

1. Start vanuit het Zandrijtje: Maak een lijn van zand buiten de bunker en plaats daar je bal. Dit wordt jouw vertrekpunt voor het avontuur.
2. De Bunker Uitdaging: Jouw doel is om de bal eerst in de bunker te spelen en vervolgens in de zone (green) te krijgen.
3. Puntentelling:
   1. Bal over de bunker en in de zone (green) = 10 punten.
   2. Bal in de bunker, eruit, en in de zone = 6 punten.
   3. Bal in de bunker en blijft daar = 0 punten. Blijf proberen totdat hij toch uit de bunker komt.
4. Techniek Keuzes: Jij bepaalt! Kies tussen een 'clean' chip techniek of gebruik de bunker (pitch) techniek. Wat je ook kiest, de bal moet na jouw slag met de putter in de hole worden gespeeld.
5. Putter Finish: Na elke hole, gebruik je putter om de bal in de hole te spelen. Vergeet niet de bunker netjes aan te harken voordat je naar de volgende hole gaat.

Dus, golfhelden, laten we samen het zand trotseren en kijken wie de meeste punten kan scoren in "Zand of geen Zand, That’s the question !" ⛳🌟 Veel succes en veel plezier!

**Informatie Baantraining:**

* Benodigdheden: Per kind een golfclub (putter, wedge) en een golfbal.
* Aantal Holes: 3 holes, afhankelijk van het beschikbare gebied.
* Startpunt: Begin vanaf de lijn van zand buiten de bunker.
* Finish: Eindig met het putten van de bal in de hole na het spelen van de bunker.

**Spelregels:**

* Spelers starten tegelijkertijd op het teken van de coach.
* De speler die de minste slagen nodig heeft om de bal over de bunker en in de zone (green) te krijgen, wint de hole.

**Etiquette:**

Als ervaren golfprofessional is het essentieel om de volgende etiquette te benadrukken:

* Respect voor de Bunker: Leer de kinderen het belang aan de goede zijde in en uit de bunker stappen. Bunker aanharken na het spel.
* Wachten op Medespelers: Moedig aan om te wachten tot alle spelers hun slagen hebben voltooid voordat de volgende ronde begint.
* Veiligheidswaarschuwingen: Herinner aan het roepen van "FORE" als een bal mogelijk andere spelers in gevaar kan brengen.
* Efficiënt Spel: Moedig een vlotte doorstroming aan, wie harkt er en wie maakt zich klaar om te putten.

**Tips:** heb je geen bunker bij de green, dan kun je zand meenemen in een boterham zakje. Dit laat je de kinderen zelf vullen en ieder kind neemt dus zijn eigen “bunker’ mee.

**Hole 1:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Speler** | **Bal in bunker en in zone (green)** | **Bal in bunker, eruit, en in zone** | **Bal in bunker blijft daar** |
| 1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | [\_\_\_\_ punten] | [\_\_\_\_ punten] | [\_\_\_\_ punten] |
| 2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | [\_\_\_\_ punten] | [\_\_\_\_ punten] | [\_\_\_\_ punten] |
| 3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | [\_\_\_\_ punten] | [\_\_\_\_ punten] | [\_\_\_\_ punten] |
| 4. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | [\_\_\_\_ punten] | [\_\_\_\_ punten] | [\_\_\_\_ punten] |

**Putter Finish:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Speler** | **Hole 1** | **Hole 2** | **Hole 3** | **Totaal** |
| 1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | [\_\_\_\_] | [\_\_\_\_] | [\_\_\_\_] | [\_\_\_\_] |
| 2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | [\_\_\_\_] | [\_\_\_\_] | [\_\_\_\_] | [\_\_\_\_] |
| 3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | [\_\_\_\_] | [\_\_\_\_] | [\_\_\_\_] | [\_\_\_\_] |
| 4. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | [\_\_\_\_] | [\_\_\_\_] | [\_\_\_\_] | [\_\_\_\_] |

*Totaal aantal punten:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Speler** | **[\_\_\_\_]** |

**Zelfreflectie vragen:**

Wat vond je het leukste aan het spelen van "Zand of geen Zand"? Waarom?

* Heb je gemerkt dat je een voorkeur had voor de 'clean' chip-techniek of de bunker (pitch) techniek? Waarom denk je dat dit zo was?
* Welke strategie heb je gebruikt om de bal het beste uit de bunker te krijgen en in de zone (green) te plaatsen?
* Hoe voelde het om punten te verdienen op basis van de resultaten van je slagen? Heeft het je aangemoedigd om extra je best te doen?
* Wat vond je het moeilijkst aan deze Bunker Avonturen? En hoe heb je dat aangepakt?
* Heb je nieuwe dingen geleerd over bunkerspel en golftechnieken tijdens dit spel? Zo ja, welke?

**02 A: Trek je Ligging**

Welkom bij 'Trek je Ligging'! 🃏⛳

**Doelstelling:**

Verbeter bunkerspel en strategisch denken bij 'Trek je Ligging', een matchplay-wedstrijd waarbij kinderen kaarten gebruiken om de bal naar de bunker te sturen en slimme keuzes maken voor een leuke en competitieve ervaring.

***Uitleg van de Oefening*:**

“ Hallo golfavonturiers!” In dit avontuurlijke matchplay bunkerspel krijgen jullie een kaartenset om de golfbaan op een unieke manier te verkennen. Luister goed naar hoe het werkt:

1. Kaarten Trekken op de Afslagplaats: Kind 'A' trekt een kaart uit de hand van kind 'B'. Deze kaart bepaalt hoe de bal in de bunker wordt geplaatst.
2. Doel van het Spel: Het is een matchplay-wedstrijd, en het doel is om de bal vanaf de afslagplaats naar de vooraf gekozen green side bunker te spelen.
3. Kaart Betekenissen:
   1. Aas = Plaats de bal op een helling in de bunker.
   2. Koning = Plaats de bal op het zand in de bunker.
   3. Vrouw = Droppen van de bal op de gekozen plek in de bunker.
   4. Boer = De tegenstander bepaalt de plek van waaruit gespeeld wordt.
4. Matchplay Strategie: Overwin je tegenstander door slimme clubkeuzes en slimme zones te kiezen op de green. Laat de tegenstander nooit merken dat je een vervelende kaart hebt getrokken.
5. Finish met een Putt: Nadat de bal succesvol uit de bunker is gespeeld, is het tijd om de putter te pakken en de bal in de hole te putten.

Laten we zien wie de 'Trek je Ligging'- matchplay kampioen wordt! Veel plezier en succes, golfavonturiers! ⛳🌟

Informatie Baantraining:

* Benodigdheden: Per kind een golfclub (bijvoorbeeld wedge) en een golfbal.
* Aantal Holes: 3 holes, afhankelijk van het beschikbare gebied.
* Startpunt: Begin vanaf de afslagplaats.
* Finish: Eindig met het putten van de bal in de hole nadat je de bal uit de bunker hebt gespeeld.

Spelregels:

* TipsMatchplay-telling wordt gebruikt, waarbij elke hole een aparte wedstrijd is. De speler met het minste aantal slagen op elke hole wint die hole.
* Het is niet toegestaan om het zand met de club aan te raken voordat de bal uit de bunker wordt gespeeld.
* De speler die de minste slagen nodig heeft om de bal vanaf de afslagplaats naar de hole te spelen, wint de hole.
* Je mag de hole ‘geven’  aan de tegenstander als je niet meer kunt winnen.

Je kunt ervoor kiezen om de matchplay wedstrijd pas te starten vanaf de bunker. De slagen van de afslagplaats naar de hole tellen dan niet mee.

Tips: je kunt meer ballen per ligging spelen, zodat ze meer ervaring opdoen.

Kies alleen ligging die de kinderen al in de les behandeld hebben.

score kaart :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Hole** | **Speler 1** | **Speler 2** | **Speler 3** | **Speler 4** |
| Hole 1 | \_ \_ \_ \_ | \_ \_ \_ \_ | \_ \_ \_ \_ | \_ \_ \_ \_ |
| Hole 2 | \_ \_ \_ \_ | \_ \_ \_ \_ | \_ \_ \_ \_ | \_ \_ \_ \_ |
| Hole 3 | \_ \_ \_ \_ | \_ \_ \_ \_ | \_ \_ \_ \_ | \_ \_ \_ \_ |

Elke '\_ \_ \_ \_' representeert een plaats waar de speler het aantal slagen voor die hole kan noteren. Na elke hole kunnen ze hun scores vergelijken en zien wie de matchplay-wedstrijd heeft gewonnen.

1. Wat vond je het leukst aan het trekken van kaarten voor de bunkerplaatsing?
2. Welke strategie gebruikte je om je tegenstander te verslaan tijdens het spel?
3. Heb je een specifieke kaart getrokken die de uitkomst van het spel beïnvloedde? Hoe ben je hiermee omgegaan?
4. Wat vond je van het gebruik van verschillende bunkerplaatsingen op de baan?
5. Hoe heb je je clubkeuzes aangepast op basis van de kaarten die je trok?
6. Welke nieuwe dingen heb je geleerd over bunkerspellen en strategieën tijdens deze activiteit?

02 B:  Dobbel Zand

Welkom bij 'Dobbel Zand'! 🎲⛳

Doelstelling:

Bij 'Dobbel Zand' leren kinderen niet alleen hun bunkerspel te verbeteren, maar ook om te gaan met onverwachte uitdagingen en geluk. Door willekeurige dobbelposities en matchplay-competitie ervaren ze de vreugde van succes en leren ze veerkrachtig om te gaan met zowel pech als geluk op de golfbaan.

***Uitleg van de Oefening*:**

“Welkom golfhelden!” In dit spannende matchplayspel bepalen jullie dobbelstenen jullie avontuur in de bunker. Luister goed naar hoe het werkt:

1. Afslagplaats Dobbelen: Dobbel op de afslagplaats om te bepalen waar je bal in de bunker wordt geplaatst. Schrijf op een blaadje met de nummers om de posities te weten. bv 1. op het zand, 2. 30 cm van de rand, 3. schuine helling voorkant green etc.
2. Bunkerslag Avontuur: Gooi beide een dobbelsteen. Het nummer op de dobbelsteen vertelt je welke bal je moet spelen. Eerst sla je vanaf de afslagplaats naar de zelfgekozen greenside bunker.
3. Bunker naar de Green: Plaats de bal op de gedobbelde positie en probeer hem zo dicht mogelijk bij de vlag op de green te slaan. Het kind dat het dichtst bij de vlag slaat, staat 1 up.
4. Matchplay Strijd: De matchplay-wedstrijd gaat verder met de bal die je uit de bunker hebt gespeeld. Wie het minste slagen nodig heeft om de bal in de hole te spelen, verdient nog een matchplay punt.

Laten we dobbelen, slaan en putten om te zien wie de 'Dobbel Zand' kampioen wordt! Veel plezier en succes, golfhelden! ⛳🌟

Informatie Baantraining:

* Benodigdheden: Per kind een golftas.
* Aantal Holes: 3 holes, afhankelijk van het beschikbare gebied.
* Startpunt: Begin vanaf de afslagplaats of bij lange holes het begin van de fairway.
* Finish: Eindig met het putten van de bal in de hole nadat je de bal uit de bunker hebt gespeeld. Je hoeft niet altijd de bal in de hole te spelen. de tegenstander kan ook de ’putt geven’ of de ‘hole geven’

Spelregels:

* Matchplay-telling wordt gebruikt, waarbij elke hole een aparte wedstrijd is. Er zijn twee wedstrijdpunten te verdienen per hole. Een punt voor de speler die de bal het dichtst bij de vlag heeft gespeeld  Het tweede punt voor de speler met het minste aantal slagen op elke hole wint die hole.
* Het is niet toegestaan om het zand met de club aan te raken voordat de bal uit de bunker wordt gespeeld.
* De speler die de minste slagen nodig heeft om de bal vanaf de afslagplaats naar de hole te spelen, wint de hole.
* Je mag de hole ‘geven’  aan de tegenstander als je niet meer kunt winnen.

Je kunt ervoor kiezen om de matchplay wedstrijd pas te starten vanaf de bunker. De slagen van de afslagplaats naar de hole tellen dan niet mee.

Hole 1:

Speler 1: \_\_\_\_

Speler 2: \_\_\_\_

Hole 2:

Speler 1: \_\_\_\_

Speler 2: \_\_\_\_

Hole 3:

Speler 1: \_\_\_\_

Speler 2: \_\_\_\_

**Legenda:**

* **Slagen:** Vul het aantal slagen in dat elke speler nodig heeft om de bal in de hole te spelen.
* **Up/Down:** Markeer wie de hole wint (1 up) of verliest (1 down) op basis van de matchplay-regels.

**reflectie vragen voor de spelers:**

1. Welke kaart of dobbelsteenworp vond je het meest uitdagend tijdens het spel?
2. Heb je strategieën bedacht om je tegenstanders te verslaan, zelfs als je een minder gunstige kaart of dobbelsteenworp kreeg?
3. Wat vond je het leukst aan het spelen van deze matchplay-wedstrijd in de bunker?
4. Heb je iets nieuws geleerd over het spelen van slagen vanuit de bunker door deze kaart- en dobbelspelvariant?
5. Hoe voelde het om matchplay te spelen en punten te verdienen op basis van je prestaties in de bunker?
6. Als je het spel opnieuw zou spelen, zou je dan iets anders proberen of je strategie veranderen?

02 C: VIA de Bunker!

Welkom bij 'VIA de Bunker'! ⛳

Doelstelling:

Bij 'VIA de Bunker' draait het niet alleen om golfvaardigheden, maar ook om teamwork en slimme strategieën. De kinderen worden aangemoedigd om elkaar te stimuleren, tactische beslissingen te nemen en samen te werken om de uitdaging van de bunker te overwinnen. Het doel is niet alleen de green te bereiken, maar dit als team te doen door elkaar advies te geven en als een duo zo sterk mogelijk voor de dag te komen.

***Uitleg van de Oefening*:**

“Hallo zand strijders!"  In dit boeiende foursome spel gaan jullie als tweetallen de uitdaging aan om de green te bereiken, maar er is een twist! Je speelt het op de volgende manier:

1. Vorm Tweetallen: Vorm tweetallen en bereid je voor op een golf dubbel avontuur!
2. Foursome Uitdaging: Start op de afslagplaats of, voor lange holes, vanaf het begin van de fairway. Het doel? Sla de bal via de bunker naar de green.
3. Slimme Tactiek: Bedenk samen een slimme tactiek om de bal strategisch in de bunker te spelen. Denk na over waar je de bal plaatst voor het beste resultaat.
4. Bal Uitholen: Nadat jullie de bal in de bunker hebben gespeeld, is het tijd om de green te bereiken en de bal uit te holen. Het tweetal met de minste slagen om de bal te putten wint!

Dus, bereid je voor op slimme strategieën, teamwork en een hoop golfplezier. Laat zien wie de koningen en koninginnen van 'VIA de Bunker' zijn! 🏌️‍♂️🏌️‍♀️⚡

Informatie Baantraining:

* Benodigdheden: Per kind een golftas.
* Aantal Holes: 3 holes, afhankelijk van het beschikbare gebied.
* Startpunt: Begin vanaf de afslagplaats of bij lange holes het begin van de fairway.
* Finish: Eindig met het putten van de bal in de hole nadat je de bal uit de bunker hebt gespeeld. Je hoeft niet altijd de bal in de hole te spelen. de tegenstander kan ook de ’putt geven’ of de ‘hole geven’

Spelregels:

* Matchplay-telling wordt gebruikt, waarbij elke hole een aparte wedstrijd is. Er zijn twee wedstrijdpunten te verdienen per hole. Een punt voor de speler die de bal het dichtst bij de vlag heeft gespeeld  Het tweede punt voor het team met het minste aantal slagen op elke hole wint die hole.
* Het is niet toegestaan om het zand met de club aan te raken voordat de bal uit de bunker wordt gespeeld.
* De speler die de minste slagen nodig heeft om de bal vanaf de afslagplaats naar de hole te spelen, wint de hole.
* Je mag de hole ‘geven’  aan de tegenstander als je niet meer kunt winnen.

**Teamnaam: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Hole** | **Totaal Slagen** | **Tactische Plaatsing** | **Bal Uitholen** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  |  |  |
| 9 |  |  |  |
| Totaal |  |  |  |

**Instructies:**

* Vul het aantal slagen in voor elke hole.
* Noteer strategische plaatsingen in de bunker.
* Markeer het aantal slagen om de bal uit te holen op de green.
* Tel de totale slagen op om de winnaar te bepalen.

Veel plezier en succes, Zand Strijders!

zelfreflectie vragen voor de spelers:

1. Wat vond je het leukst aan de training en waarom?
2. Welke slimme tactiek bedacht je samen met je partner om de bal in de bunker te spelen?
3. Heb je een uitdaging op de golfbaan ervaren waarvan je hebt geleerd? Zo ja, wat was dat?
4. Wat vond je het moeilijkst bij het uitholen van de bal op de green?
5. Hoe voelde het om als team samen te werken tijdens het spel?
6. Als je een magische golfkracht kon hebben voor de volgende training, wat zou dat dan zijn?

**03 A : Fairway Goud voor Hout!**

**doelstelling van de training:**

Bij 'Fairway Goud voor Hout' leren de kinderen niet alleen hun kracht te tonen met de langste drive, maar ook strategisch te spelen. Het doel is niet alleen de fairway te veroveren, maar ook punten te verdienen voor de langste drive en slimme slagen via de bunker. Deze training stimuleert kracht, precisie en strategisch denken op de golfbaan.

***Uitleg van de Oefening*:**

**Welkom Zandstrijders bij 'Fairway Goud voor Hout'! 🌟🏌️‍♂️**

Laten we dit spannende spel verkennen waarbij we niet alleen de fairway veroveren, maar ook punten verdienen:

1. **Langste Afstand Uitdaging:** Jullie krijgen de kans om te schitteren in een fairwaybunker of op een fairway met een hoopje zand! Wie slaat de langste drive? Je mag twee ballen slaan om je kracht te laten zien.
2. **Beste Bal Wint:** Van de twee geslagen ballen telt de verste als jouw langste drive. Dat wordt jouw 'Fairway Goud'!
3. **Punten Verdienen:**
   1. **Langste Drive Punt:** Verdien een gouden punt voor de langste drive uit de fairway bunker.
   2. **Minste Slagen Punt:** Verdien een punt als je met je 'Fairway Goud' de hole via de greenside bunker met de minste slagen uitspeelt. Alleen de slagen vanaf de greenside bunker tellen voor het gouden punt.

Laten we zien wie het 'Fairway Goud voor Hout' verovert, de langste drive neerzet en de slimste slagen maakt om de hole te bereiken. Pak je clubs, sla die ballen en laat zien wat je in huis hebt! 🌟⛳🏆

**Spelers:**

* Naam: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Naam: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Naam: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Naam: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Hole 1: Langste Afstand Uitdaging**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Speler** | **Bal 1 (m)** | **Bal 2 (m)** | **Langste Drive (m)** | **Langste Drive Punt** |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |

**Hole 2: Beste Bal Wint**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Speler** | **Langste Drive (m)** | **Fairway Goud (m)** | **Punten** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |

**Hole 3: Punten Verdienen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Speler** | **Slagen (Greenside Bunker)** | **Minste Slagen Punt** |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |

**Totale Punten:**

| **Speler** | **Langste Drive Punt** | **Minste Slagen Punt** | **Totaal Punten** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |

Informatie Baantraining:

* Benodigdheden: Per kind een golftas.
* Aantal Holes: 3 holes, afhankelijk van het beschikbare gebied.
* Startpunt: Begin vanaf de afslagplaats of bij lange holes het begin van de fairway.
* Finish: 'Eindig met het putten van de bal in de hole nadat je de bal uit de bunker hebt gespeeld.’

Spelregels:

* strokeplay-telling wordt gebruikt, waarbij elke hole een aparte wedstrijd is. Er zijn twee wedstrijdpunten te verdienen per hole. Een gouden punt voor de speler die de bal het verste uit de fairway bunker heeft geslagen en 1 gouden punt  voor de minste slagen vanaf de greenside bunker tot in de hole.
* Het is niet toegestaan om het zand met de club aan te raken voordat de bal uit de bunker wordt gespeeld.
* Tips: Is er geen fairway bunker aanwezig dat laat je de kinderen in een boterhamzakje extra zand meenemen. Dit gebruik je dan om ergens op de fairway een eigen ‘fairway bunker’ te creëren

Zelfreflectie vragen voor de spelers

1. Wat vond je het leukst aan de Langste Afstand Uitdaging en waarom?
2. Hoe voelde het om te concurreren voor de 'Langste Drive'? Wat heb je geleerd van het slaan van de twee ballen?
3. Welke strategie heb je gebruikt om de 'Beste Bal Wint' uitdaging aan te gaan? Denk je dat het goed heeft gewerkt?
4. Heb je met de 'Fairway Goud' een speciale tactiek gebruikt om de hole te bereiken? Wat was je slimste zet?
5. Hoe voelde het om slagen te tellen vanuit de greenside bunker en te strijden voor het 'Minste Slagen Punt'?
6. Welke verbeteringen zou je willen maken voor de volgende keer dat we 'Fairway Goud voor Hout' spelen?

03 B :Dubbel Zand

**Welkom bij 'Dubbel Zand'! 🏌️‍♂️🏖️**

Doelstelling van de training:

Bij 'Dubbel Zand' leren de kinderen niet alleen hun golfvaardigheden te tonen, maar ook strategisch te denken op de baan. Het doel is niet alleen de bal op de green te krijgen, maar ook om slimme beslissingen te nemen bij het bespelen van de bunkers. Deze training bevordert strategisch denken en precisie in een leuke en competitieve matchplay-omgeving op de golfbaan.

***Uitleg van de Oefening*:**

Hey golfvrienden, vandaag hebben we een geweldig spel voor jullie: 'Dubbel Zand'! Hier is hoe het werkt:

1. Vorm Tweetallen: Laten we twee teams vormen voor een spannende matchplay-wedstrijd.
2. Via de Bunker naar de Green: Jullie moeten niet alleen de fairway veroveren, maar ook alle bunkers rondom de green bespelen voordat je mag uitholen. Sla vanaf de afslagplaats via de bunkers naar de green!
3. Matchplay Punt Verdienen: Je kunt een matchplay punt verdienen door de minste slagen nodig te hebben om in de eerste bunker te spelen. Het tweede punt verdien je door de minste slagen nodig te hebben om alle greenside bunkers te bespelen voordat je naar de hole gaat.
4. Straf voor de Meeste Slagen: De speler met de meeste slagen om de bal in de bunker te spelen, moet de bal 1 meter van de hoge rand van de bunker plaatsen. Een kleine uitdaging!

Laten we zien welk team strategisch kan spelen, slimme beslissingen kan nemen en natuurlijk wie er uiteindelijk als winnaar uit de bunkers komt! Veel plezier met 'Dubbel Zand'! 🏌️‍♀️🏆

Informatie Baantraining:

* Benodigdheden: Per kind een golftas.
* Aantal Holes: 3 holes, afhankelijk van het beschikbare gebied.
* Startpunt: Begin vanaf de afslagplaats of bij lange holes het begin van de fairway.
* Finish: Eindig met het putten van de bal in de hole nadat je de bal uit alle greenside bunkers hebt gespeeld. Je hoeft niet altijd de bal in de hole te spelen. De tegenstander kan ook de ’putt geven’ of de ‘hole geven’

Spelregels:

* Matchplay-telling wordt gebruikt, waarbij elke hole een aparte wedstrijd is. Er zijn twee wedstrijdpunten te verdienen per hole. Matchplay Punt Verdienen: Je kunt een matchplay punt verdienen door de minste slagen nodig te hebben om in de eerste bunker te spelen. Het tweede punt verdien je door de minste slagen nodig te hebben om alle greenside bunkers te bespelen voordat je naar de hole gaat.

Dubbel Zand - Scorekaart

**Teams:**

* Teamnaam: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Teamnaam: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Hole 1: Via de Bunker naar de Green**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Team** | **Afslag (slagen)** | **Bunker 1 (slagen)** | **Bunker 2 (slagen)** | **Green (slagen)** | **Totaal (slagen)** | **Matchplay Punt** |
| 1 |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |

**Hole 2: Matchplay Punt Verdienen**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Team** | **Bunker 1 (slagen)** | **Bunker 2 (slagen)** | **Green (slagen)** | **Totaal (slagen)** | **Matchplay Punt** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |

**Hole 3: Straf voor de Meeste Slagen**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Team** | **Meeste slagen (bunker)** | **Plaatsing straf (ja/nee)** | **Green (slagen)** | **Totaal (slagen)** |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |

**Totale Matchplay Punten:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Team** | **Matchplay Punt Hole 1** | **Matchplay Punt Hole 2** | **Totaal Matchplay Punten** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |

Dit scorekaartje biedt ruimte voor elk team om hun prestaties per hole en de totale matchplay punten in te vullen. Laat de 'Dubbel Zand'-kampioen maar opstaan!

**03 C: Hak & Swipe Shuffle**

**Welkom bij 'Hak & Swipe Shuffle'! 🏌️‍♂️🌟**

Bij 'Hak & Swipe Shuffle' leren de kinderen niet alleen technische slagen te maken, maar ook strategisch samen te werken. Het doel is niet alleen de bal in de bunker te krijgen, maar ook punten te verdienen voor precisie en het uitholen van de hole. Deze training bevordert nauwkeurigheid, teamcoördinatie en speelplezier op de golfbaan.

***Uitleg van de Oefening*:**

Hey golfkampioenen, laten we samen dit spannende spel ontdekken:

1. **Vorm Tweetallen:** Laten we teams maken en in een foursome-wedstrijd tegen elkaar spelen.
2. **Bal naar de Bunker:** Start op de afslagplaats. Sla de bal eerst de greenside in.  Je teamgenoot legt nu ook een tweede bal plugged naast de andere bal. Als team bepaal je wie welke bal gaat spelen. Kunnen jullie beide ballen met één slag uit de bunker krijgen?
3. **Punten Verdienen:**
   1. **Bunker Uitslag Punt:** Verdien een punt voor het team waarvan de bal het dichtst bij de hole uit de bunker komt.
   2. **Green Dichtstbijzijnde Bal Punt:** Als alle ballen op de green liggen, verdien je een punt voor het team met de bal die het dichtst bij de hole ligt.
   3. **Uitholen Punt:** Speel nu volgens de juiste volgorde de hole af en verdien het derde punt voor het team dat als eerste de bal uitholet.

Laten we zien welk team de beste strategie heeft, de nauwkeurigste slagen maakt en natuurlijk wie als eerste de hole uitholet! Hak & Swipe Shuffle, laten we golfen! 🌟⛳🏆

Informatie Baantraining:

* Benodigdheden: Per kind een golftas.
* Aantal Holes: 3 holes, afhankelijk van het beschikbare gebied.
* Startpunt: Begin vanaf de afslagplaats die bij je hcp past
* Finish: Eindig met het putten van de bal in de hole

Spelregels:

* laten de kinderen zelf slimme strategische oplossingen vinden om de maximale score te halen. Je zult verbaasd zijn over de keuzes die er gemaakt worden.

**Team 1:**

* Speler A: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* Speler B: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Hole 1: Bal naar de Bunker**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Team 1** | **Afslag (slagen)** | **Bunker 1 (slagen)** | **Green (slagen)** | **Totaal (slagen)** | **Bunker Uitslag Punt** | **Green Dichtstbijzijnde Bal Punt** | **Uitholen Punt** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

**Hole 2: Bal naar de Bunker**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Team 1** | **Afslag (slagen)** | **Bunker 1 (slagen)** | **Green (slagen)** | **Totaal (slagen)** | **Bunker Uitslag Punt** | **Green Dichtstbijzijnde Bal Punt** | **Uitholen Punt** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

**Hole 3: Bal naar de Bunker**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Team 1** | **Afslag (slagen)** | **Bunker 1 (slagen)** | **Green (slagen)** | **Totaal (slagen)** | **Bunker Uitslag Punt** | **Green Dichtstbijzijnde Bal Punt** | **Uitholen Punt** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

**Totale Punten Team 1:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Team 1** | **Bunker Uitslag Punten (H1 + H2 + H3)** | **Green Dichtstbijzijnde Bal Punten (H1 + H2 + H3)** | **Uitholen Punten (H1 + H2 + H3)** | **Totaal Punten** |
|  |  |  |  |  |

Zelfreflectie vragen voor het tweetal:

1. **Wat was de meest uitdagende situatie bij het spelen van de bal vanuit de bunker, en hoe heb je het aangepakt?**
2. **Hoe verliep de samenwerking tussen jou en je teamgenoot bij het bepalen welke bal je zou spelen? Wat heb je geleerd over teamwork?**
3. **Welke bal heb je gekozen om te spelen vanuit de bunker en waarom? Wat was het resultaat?**
4. **Hoe voelde het om te weten dat je een punt kon verdienen voor de bal die het dichtst bij de hole uit de bunker kwam?**
5. **Wat vond je het meest bevredigend aan het uitholen en het verdienen van het derde punt voor het team?**
6. **Als je iets zou kunnen verbeteren aan jullie strategie of aanpak voor de volgende keer, wat zou dat dan zijn?**